## DRIVING METHOD OF LIQUID CRYSTAL DISPLAY DEVICE

Publication number: JP2003255908 Publication date: 2003-09-10

Inventor:

MATSUMOTO KEIZO

Applicant:

MATSUSHITA ELECTRIC IND CO LTD

Classification:

- international:

G02F1/133; G09G3/20; G09G3/36; H04N9/30; G02F1/13; G09G3/20; G09G3/36; H04N9/12; (IPC1-7): Ģ09G3/36;

G02F1/133; G09G3/20; H04N9/30

- European:

Application number: JP20020058694 20020305 Priority number(s): JP20020058694 20020305

Report a data error here

## Abstract of JP2003255908

PROBLEM TO BE SOLVED: To make an excellent display whose viewing angle is effectively improved by improving a sensation of resolution and improving attractiveness by a conventional liquid crystal driving method of improving viewing angle characteristics of TN liquid crystal by controlling a voltage applied to liquid crystal.

SOLUTION: Provided are an RGB independent

[gamma] converting circuit 1 which has a plurality of [gamma] converting circuits for obtaining desired V-T characteristics independently by R, G, and B, their switching circuit 2, a viewing angle adaptive control circuit 3 which performs modulation control over [gamma] by suitably controlling a plurality of [gamma] data settings and their switching pattern to improve viewing angle characteristics, and a liquid crystal panel 4; when an input signal is a moving picture and a source wherein a resolution sensation is important like a video signal, the pixel array and RGB luminance distribution of the liquid crystal panel are taken into consideration to perform control for performing modulation on [gamma] in the minimum pattern by regarding pixels of R, G, and B as one unit so as to obtain a modulation characteristic of, for example, RGB independently by pixels of R, G, and B or with only G out of phase for a pixel array of R, G, and B. COPYRIGHT: (C)2003,JPO

Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (JP)

€ 辍 ধ 點 华 噩 4 (12)

**专開2003-255908** (11)特許出顧公開番号

平成15年9月10日(2003.9.10) (P2003-255908A)

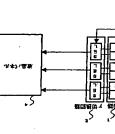
					(43)公	H H	z成15年9月1	(43)公開日 平成15年9月10日(2003.9.10)
(51) Int.Cl.		数別記号		FI			1	テーフート"(参考)
0600	3/36			609	G 3/38			2H093
GOZF	1/133	505		G02F	F 1/133		505	5C006
		575					575	5 C O 6 O
0000	3/20	612		G 0 9	G 0 9 G 3/20		612U	50080
		641					6410	
			審査開決	未開決	<b>審査</b>	0	全 15 頁)	最終買い続く

				松下電器						最終頁に続く
(71)出個人 000005821	松下電器産業株式会社	大阪府門其市大字門其1006番地	松本 恵三	大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器	<b>産業株式会社内</b>	(74)代理人 100062144	井理士 青山 葆 (外1名)			<b>心</b>
(71)出題人			(72) 発明者			(74)代理人		 		
件展2002 - 58694(P2002 - 58694)		平成14年3月5日(2002.3.5)								
(21)出版特马		(22)出版日								

被品表示装置の駆動方法 (54) [発明の名称]

いて、解像度感を改善し見栄えを良好にし、有効に視 I N液晶の視野角特性を改造する従来の液晶駆動方法に 【課題】 液晶に印加する電圧を制御することにより、 F角改善効果を得た良好な表示を行う。

で独立に例えばRGB、RGBの画案配列であればGの 3.B独立に複数もったRGB独立γ変換回路1と、その γデータ設定とその切替えパターンを最適に制御しγの 質調制御を行う視野角適応制御回路3と、液晶パネル4 を備え、人力信号がビデオ信号のように、動画であった り解像度感を重視すべきソースの場合は、液晶パネルの iii菜配列とRGBの開度配分を考慮して、RGB各画案 4が逆位相の変調特性となるように、RGBの各画素を 【解決手投】 所別のV-T特性を得るy変換回路をR 4)換回路2と、視野角特性を改善するように前記複数の I 単位として原小パターンで y の変調を行うよう制御す



849 당시점 5 (BDM) & BLANCK V

[特許額求の範囲]

Β独立γ変換回路(1)のγデータ設定と前記γ切換回 路(3)と、液晶パネル(4)とを備え、1 画案中のR なく視野角特性を向上するようにしたことを特徴とする 【謝求項1】 液品表示装置の駆動方法であって、RG 3が独立でかつ各々が複数のy変換特性を有するRGB (1)の出力を切換えるγ切換回路(2)と、前記RG 路(2)の切換えパターンを制御する視野角適応制御回 GB各々のy特性を異ならせることにより、画質の劣化 虫立γ変換回路(1)と、前配R G B独立γ変換回路 液晶表示装置の駆動方法。

夜晶パネル (4) の液晶画楽配列に基づき、1 画紫中の y特性をRとBを同一に、GをR、Bとは異なるy特性 に設定することにより、輝度の変化を最小限に抑えるこ 【開求項2】 前記視野角適応制御回路(3)は、前記 とを特徴とする甜求項1記載の液晶表示装置の駆動方

特性をRとBを同一に、GをR、Bとは異なるγ特性に 設定することにより、隣り合う画素が全て異なるγ特性 【開求項3】 前記液晶パネル (4) は、画素配列をR GBの順で1画楽となるようにし、かつ、1画紫中のy で、かつ輝度の変化を最小限に抑えるようにしたことを 特徴とする請求項1記載の液晶表示装置の駆動方法。

2

の画案配列が、RGBの甌で1画素を形成しない構成の 場合、前記y切換回路(2)の出力にRGB個別の遅延 調整回路(9)を設け、RGBの順で1回素を形成する ように遅延を制御するようにしたことを特徴とする請求 【請求項4】 前記液晶パネル(4)のカラーフィルタ 項1記載の液晶表示装置の駆動方法。

【請求項5】 液晶表示装置の駆動方法であって、RG Bが独立でかつ各々が複数のy変換特性を有するRGB **亜立γ変換回路(1)と、前記RGB独立γ変換回路** 

力される映像信号の種別に応じて適応的に 1 画素毎に選 (1)の出力を切換える y 切換回路 (2) と、前記RG B独立γ変換回路(1)のγデータ設定と前記γ切換回 路(2)の切換えパターンを制御する視野角適応制御回 路 (31) と、液晶パネル (4) とを備え、前記 y 切換 えパターンを、RGBトリオを1単位として共通に設定 するのか、あるいは液晶パネルの画素配列を考慮してR GBの各画素を1単位として独立に設定するのかを、入 択することを特徴とする液晶表示装置の駆動方法。 【静求項6】 前記視野角適応制御回路(31)は、入 力映像信号のソース種別に応じて、文字や図形を多く含 む信号の場合は、RGBトリオを1単位として共通に設 定し、自然画を多く含む信号の場合は、液晶パネルの画 紫配列を考慮してRGBの各画素を1単位として独立に 設定することを特徴とする訪求項 5 記載の液晶表示装置

Bが独立でかつ各々が複数の $\gamma$ 変換特性を有するR G B液晶表示装置の駆動方法であって、RG

特開2003-255908

3

(1)の出力を切換える y 切換回路 (2) と、前記R G B 独立 y 変換回路 (1)の y データ散定と前記 y 切換回 虫立 y 変換回路(1)と、前記R G B独立 y 変換回路

路(2)の切換えパターンを制御する視野角適応制御回 号変化量から偽色の発生し易い映像部分を検出する偽色 データ股定を1画菜毎に設定し、偽色の発生を抑圧する ように適応制御することを特徴とする液晶表示装置の駆 路(32)と、液晶パネル(4)と、入力映像信号の信 検出回路(5)とを備え、入力映像信号の信号変化量の 大きい部分では、前記RGB独立 y 変換回路 (1) の y 01 【讃求項8】 前記視野角適応制御回路(32)は、前 記偽色検出回路(5)の検出情報に基づいて、必要な y データ設定とその切換えパターンを 1 画案毎に、前記 B に対して設定するようにしたことを特徴とする囂求項7 G B独立γ変換回路(1)および前記γ切換回路(2) 記載の液晶表示装置の駆動方法。

【請求項9】 前記視野角適応制御回路(32)は、前 記魯色被田回路(5)の被出情報に基づいて1 画楽年に 共通に設定し、偽色の発生を抑圧するように適応制御す ることを特徴とする請求項7記載の液晶表示装置の駆動 前記v切換えパターンを、RGBトリオを1単位として 判断し、入力映像信号の信号変化量の大きい部分では、

B独立γ変換回路(1)と、前記RGB独立γ変換回路 B 独立γ変換回路(1)のγデータ設定と前記γ切換回 路(2)の切換えパターンを制御する視野角適応制御回 徴抽出を行う映像特徴検出回路(6)と、入力映像信号 変調度制御判断回路(7)とを備え、入力映像信号の視 Β独立γ変換回路(1)のγデータ設定の変調度を上げ は、前記RGB独立γ変換回路(1)のγデータ設定の **変調度を下げてドット模様の発生を抑圧するよう適応制** (1)の出力を切換える y 切換回路 (2) と、前記RG 路(33)と、液晶パネル(4)と、入力映像信号の特 と前記映像特徴検出回路(6)で抽出された映像特徴情 野角改善効果が高いと判断した画像部分には、前記RG て効果を強調するよう適応制御を行い、入力映像信号に 【請求項10】 液晶表示装置の駆動方法であって、R G Bが独立でかつ各々が複数のγ変換特性を有するRG 散から γ の変調度を強調もしくは抑圧する判断を行う γ 対しドット模様が発生しやすいと判断した画像部分に 30 6

力映像信号の画像の平坦部を検出するようにしたことを は、入力される映像信号から階調反転の発生しやすい階 特徴とする請求項10記載の液晶表示装置の駆動方法。 【請求項12】 前記γ変調度制御判断回路(7)で 【請求項11】 前記映像特徴検出回路(6)では、 御を行うことを特徴とする液晶表示装置の駆動方法。

(6) から入力される画像の平坦部であることにより演 算し、視野角改善効果が大きい画像部分であることを判 関もしくは色であることと、前記映像特徴検出回路

-7-

断するようにしたことを特徴とする間求項10記載の液

るようにしたことを特徴とする請求項10記載の液晶表 【請求項13】 前記映像特徴検出回路(6)では、入 り映像信号の画像の輪郭部および高周波成分部を検出す 示装置の駆動方法。

(6) から入力される阿像の輪郭郎もしくは萬周彼成分 11、人力される映像信号からドット模様の発生しやすい くき画像部分であることを判断するようにしたことを特 ₩であることにより演算し、ドット模様の発生を抑圧す 【静水項14】 前記y 変調度制御判断回路(7)で **附調もしくは色であることと、前記映像特徴検出回路** 散とする部東項10記載の液晶表示装置の駆動方法。

路(34)と、液晶パネル(4)と、入力映像信号に対 路(8)とを備え、前記視野角適応回路(34)により 【請求項15】 液品表示装置の駆動方法であって、R H独元y 変換回路(1)と、前記RGB独立y 変換回路 路(2)の切換えパターンを制御する視野角適応制御回 してRGB独立に信号処理を行うRGB独立信号処理回 GB独立信号処理回路(8)の色信号のゲインおよび色 GBが独立でかつ各々が複数のy変換特性を有するRG (1)の出力を切換える y 切換回路 (2)と、前記RG II 独立 y 変換回路(1)の y データ散定と前記 y 切換回 股定する y データ設定の y 変調度合いに応じて、前記R ffもしくは画質調整用γ特性を制御することを特徴とす る液晶表示装置の駆動方法。

の各階調での差異に応じて、色信号の色相とゲインを制 【請求項16】 前記RGB独立信号処理回路(8)で は、仙紀視野角適応制御回路(34)で散定する複数の 即することを特徴とする間求項15記載の液晶表示装置 γ データから演算により求めた γ 特性と所望の γ 特性と

2

えている画質調整用RGB独立γ変換回路のγ特性を制 【静水項17】 前記RGB独立信号処理回路(8)で は、前記視野角適応制御回路(34)で設定する複数の の各階調での消異に応じて、前記RGB独立信号処理回 路(8)に前記RGB独立γ変換回路(1)とは別に備 即することを特徴とする間求項15記載の液晶表示装置 γ データから演算により求めた γ 特性と所望の γ 特性と の駆動方法。

## [発明の詳細な説明]

[000]

示技器の礼野角特性を拡大脚御することのできる液晶表 ティッドネマティック液晶)の液晶表示装置の駆動回路 と、液晶表示装置に入力する映像信号の信号処理に関す るものであり、特に信号処理や駆動方法により、液晶表 【発明の属する技術分野】本発明は、TN液晶(ツイス **| 技置の信号処理方法に関するものである。**  【従来の技術】液晶TV等において多く使用されている

し、例えば一般的には上方向視角では画面全体が白っぽ くなり、下方向視角では画面全体が暗くなり、かつ画像 TN液晶方式は、液晶のもつ屈折率異方式や捻じり配向 **等により、液晶圀を通過する光はその方向や角度により** の低輝度部で明暗が反転してしまうという現象が発生す さまざまな複屈折効果を受け複雑な視野角依存性を示

な方法により輝度、色相、コントラスト特性、階調特性 【0003】この様な視野角特性については、さまざま 等について広視野角化する技術が数多く開発されてい

の印加電圧に対する透過率特性(以下、V-T特性と表 記)の視角依存性を利用し、入力信号に対する階調電圧 変換特性(以下、γ特性と表記)を、複数用意し所定の により、複数の特性が視覚的に合成され視野角特性を向 144号公報「液晶表示装置」、特開平9-90910 ものに対する改良や、光学的部材を用いるものが非常に 誰とならず、歩留まりの低下やコスト増大を引き起こさ ない方法として、外部回路の信号処理のみで広視野角化 を図る技術についても示されている。これは、液晶セル 【0004】このような技術としては、液晶パネルその 多く一般的であるが、TFT工程や液晶パネル工程が複 間隔でこの切換え制御を行いながら液晶を駆動すること 上させるという技術であり、例えば、特開平7-121 号公報「液晶表示装配の駆動方法および液晶表示装置」 等に示されている。

【0005】このような従来の外部信号処理による広視 号のnフレーム毎(nは自然数で、n≧2)に切換え制 特性に対応した表示電圧でかつ互いに極性が異なる表 で、図16に示すように二つのγ特性は異なる視野角が **酘遊視野になるよう、例えば、γ1は上視野10°に** 股 適化し、γ2は下視野10°に段適化してγ特性は固定 RGB画像信号を入力として互いに異なる複数のγ特性 **卸する手段とを含み、γ変換手段の出力に応じて液晶駆** 助をなすようにしたもので、γ特性の切換えパターンと を有するγ変換回路γ1、γ2と、このγ特性を画像信 交互にかつ、連続するn.フレームの対応画素には同一の 示信号電圧を印加するように構成したものである。ここ しては図15に示すようにRGBトリオを1単位として 野角化液晶表示装置の例を図14に示す。図14では、

【0006】このように従来技術では、外部回路の信号 る)技術としては、固定的に設定された複数のγ変換特 処理のみで視野角特性を拡大する(視野角特性を改善す 生を変調する方式が手法として開示されている。

程度最適階調特性を広げるよう動作させるというもの

し、前記切換えパターンで変調することにより上下10

においては、犯野角を広げる為に設定した複数の異なる **発明が解決しようとする課題】しかしながら、従来例** 

20

+3

1程度以上の液晶パネルの場合に適用できるものである 場合、y特性の変調制御によりその変調パターンがドッ 0×480画繋)程度以上か、もしくは解像度80PP 特性のγ特性を時空間変調しているが、これはRGBト **め、ある程度の視野角改善効果を出すためにγの変調**角 を大きく取る(例えば図16に示すy1、y2を切換え 変調する場合の、γ1とγ2のγ特性の差異が大きい) 従って、現実には画素数が最低でも例えばVGA(6 4 ト状の模様として認識されてしまうという弊客がある。 リオを1単位(一組)としてγの変調を行っているた ということが前提となっている。

すれた文字となる、あるいは1ピクセルの線であれば点 ジ部分)では、<br />
凹凸のざらしいた<br />
エッジになり(<br />
鉢めの 見えてしまう。また、細かい文字や線等においては、か 【0008】また、ある程度の解像度を有する液晶パネ レに適用した場合であっても、変調のかけ方や表示する 画像によっては、画像のエッジ部分(特に斜め線のエッ 場合はエッジが階段状になり)滑らかさを失った画像に **象状に見えてしまうといった弊害が出る場合がある。** 

【0009】さらに、このような課題を解決するにはR **の場合は、変調パターンによっては、逆に悪影響をきた** す場合もあるうえ、細かい文字等については、偽色が発 生してしまい本来の画像から異なった画像となってしま G B 各画素単位での変調を行うことが考えられるが、こ う場合がある。

しかしながら、従来例においては、このような弊害につ いて、入力される映像信号に応じて適応的に制御する技 [0010] このように、信号処理により視野角特性の ることが重要であり、この弊害については、入力される **牧普を図る技術においては、視野角改善の改善項目や効** 果とのトレードオフにより発生する画像への弊害を抑え 画像信号の状態に大きく依存するものであるといえる。 **葯の開示は何らされていない。** 

**換えれば改善を必要とする画像と、逆に視野角特性に対** で使用する構成となっているので、画像によっては効果 弊害の方が多いというような画像もあるが、このような こと(画像)に対して適応できていないということであ 従来例ではγの変調度については、 敷定後は常に固定値 が少なく弊費の方が大きい結果となってしまう場合があ ることである。現実には表示する映像信号の画像の状態 や特徴等により、視野角特性に影響を受けやすい、言い し比較的影響を受けにくい、 言い換えれば効果が少なく **【0011】本発明が解決しようとする第2の課題は、** 

では、等価的に合成されるγ特性は本来のγ特性から変 を実施しない場合に比べて、本来画質を変化させたくな このようなγ変調によって視野角特性の改善を図る技術 わってしまうことがあり、これにより、視野角拡大処理 い正面方向の画質までもが変化してしまうことである。 【0012】本発明が解決しようとする第3の課題は、

特開2003-255908 即によって視野角特性の改善を図る技術において、上記 **でも、このような技術を適用できるようにすることを目** 【0013】本発明は、このような信号処理や駆動の制 のような数々の問題を改善することを鑑みてなされたも のであり、結果的により解像度の低い液晶パネルにおい 的とするものである。さらに、入力される信号ソース €

や、映像の状態に応じて適応制御を行い、変調パターン とを目的とするものである。また、表示する画像の状態 善効果を得た良好な表示を行うことを目的とするもので によるドット模様を目立たせにくくし、エッジ部を滑ら かに改善して文字や線のかすれや偽色についても低減す ることにより、解像度感を改善し見栄えを良好にするこ に適応して画質に関わる弊害を抑えて、有効に視野角改

01

【課題を解決するための手段】このような課題を解決す [0014]

のγデータ設定と前記γ切換回路の切換えパターンを制 カを切換える y 切換回路と、前記R G B独立 y 変換回路 | 画菜中(RGBトリオー組)のRGB各々のγ特性を 異ならせることにより、画質の劣化なく視野角特性を向 RGBが独立でかつ各々が複数のy変換特性を有するR GB独立γ変換回路と、前記RGB独立γ変換回路の出 御する視野角適応制御回路1と、液晶パネルとを備え、 5ために本発明は、液晶表示装置の駆動方法であって、 **上するようにしたものである。** 

【0015】また、映像信号の特徴に応じて、RGB各 画素単位での変調パターンか、RGBトリオ単位での変 **調パターンかを使い分けて、入力信号に殷適化させるよ** うにしたものである。

り、弊害を抑えて効果的に制御するよう γ の変調度を制 【0016】また、第2の課題に対しては、映像特徴検 出回路から得られた画像輪郭部や高周波成分や平坦性な どの映像特徴情報と入力信号の階調性や色信号とによ 卸するようにしたものである。

5 γ の変調特性に応じて、入力映像信号の色信号や γ 特 性等の各パラメータを適応的に制御することにより映像 【0017】さらに、第3の課題に対しては、制御され **言号を補償制御するようにしたものである。** 

[発明の実施の形態] 以下、本発明の実施の形態につい て図面を用いて説明する。 [0018]

から4の内容に基づいた実施の形態1における駆動方法 ことのできるRGB独立y変換回路であり、2はこれを B 独立に切換え間御を行う y 切換回路であり、3 は入力 変換するような複数のγ特性を、R G B 個別に設定する 所望の視野角特性になるよう所定の画素パターンでRG 【0019】(実施の形態1)図1は本発明の請求項1 を行う液晶表示装置の構成プロック図を示し、図1の本 **質晶表示装置において、1は入力される映像信号データ** を液晶パネルのV-T特性より必要な所定の印加電圧に

【0020】以上のように構成された液晶表示装置につ いて、図1および図6、図7、図15を用いてその動作 を説明する。

のカラーフィルタやバックライト等の特性から、RGB 処理についてはROMデーブル方式としてもよいし、部 の直線近似だけの場合より更に精度を高めたγ変換回路 フト特性を持っているため、色相変化等の発生を抑えて 限野角制御を行うには、RGBのy特性は個々に、さら には階間に応じても最適値に設定される必要がある。し 【0021】まず、R G B独立γ変換回路1は、複数の がRGB3系統あり、各パラメータはRGB各々に対し γΙヒγ2の各股定を行える構成となっている。γ変換 / 特性の部分的な曲線化が行えパラメータによる演算で としてもよい。ここで、叫想的な y 特性は液晶表示装置 パラメータによる演算方式によりγ変換処理を行う回路 **信号間で全階間においてγ特性が一致してはおらず色シ** iyftjにROMテーブル方式と組み合わせることにより、 たがって、このように個別に制御できる構成としてい

ライバーへ入力され液晶 画案が駆動される。 視野角適応 【0022】RGB独立/変換回路1より出力された信 号は、y 切換回路2でRGB個別に切換え制御されy変 間間御された映像信号として、液晶パネル4のソースド y 1、 y 2の各パラメータを開御するよう助作するもの 制御回路3は、前記従来例でも示してあるように、 γ1 の河茶配列相報により、以下に述べるように最適な処理 特性とy2特性を時空間変調するようにyり換回路2と 而)の変闘(別換え)パターンについて、液晶パネル4 であるが、このγ変闘の2次元方向(1フレーム内画 を施すものである。

GBトリオを1単位として、RGB一組はy1もしくは が、本実施の形態1では、図7中もに示すようにRGB [0023] 従来例においては、図15に示すようにR B、RGB、RGBと配列されていたとしてy変調を市 を構成する画案配列の中央を逆相にすることで、γ1と **の各画案を1単位として変調パターンを設定する。ここ** で特に、液晶パネルの両楽配列を考慮してその変調パタ **ーンの組合せを決定する。例えば、液晶パネルの画案配** IIがy I の場合にGをy 2の特性となるようにGのみを **常に逆相で制御する。このようにストライプ型の1画案** y 2の同一の特性を設定する変調パターンとしている 松状のパターンにするとすれば、図7中ものようにR、 列が図7中aのようにストライプ型で左から順にRG

y 2 は最小画素単位で市松状のパターンとすることがで

 11Bであることから、Gのみを逆相とすることに て逆相とすることにより、輝度信号に対する影響をほぼ 【0024】また、輝度信号=0. 59G+0. 3R+ より、輝度信号に対する影響度の高いGをR、Bに対し 9等配分(碌も輝度差を小さく)することができ有利と

設けて、入力される液晶パネル画素配列情報により、視 に、R G Bの遅延制御を行うことにより、この最適組合 【0025】従って、画衆配列が上記のように順にRG B、RGB、RGBと配列されている場合が最も有効で ルタについては、このように画素配列されたものを利用 するようにすればよい。カラーフィルタがこの配列でな 切換回路 2 の出力部に R G B 各信号の遅延制御回路 9 を 野角適応制御回路3で上記画素配列順と同一となるよう せによるRGB各画案が独立したyの変調制御を行うこ い液晶パネルの場合においては、図6に示すように、y あると考えられる。よって、液晶パネル4のカラーフ、

【0026】このように、信号処理で行える最小単位で り、変調パターンを小さくすることができ、パターン模 様(市松状の場合はドット模様)を細かくすることがで あるRGB各画案単位での変調パターンとすることによ きるため、RGBトリオを1単位として変調する場合に **比べて、低い解像度の液晶パネルにおいても y 変調によ** る視野角拡大技術を適用することが可能となる。

大効果とそのパターンが目立ちやすくなるという弊害の 【0027】なお、本実施の形態1および以降の実施の 形態ではγ特性としてγ1とγ2の2種類のみの切換え とも同様に可能であり、例えば3つのy特性を各RGB 画衆各々に割り当てて変調するような場合は、視野角拡 トレードオフに対して、その中扉的な状態とすることが として説明しているが、3つ以上のγ特性を切換えるこ でき有効である。

【0028】以上の説明のように、視野角拡大制御にお 画素配列に応じて適応的に選択し、R G B 各画素毎の最 るパターン模様が目立ちにくく、解像度感や斜め線等の ができるものである。また、従来例に比べて低い解像度 の液晶パネルにおいてもγ変調による視野角拡大技術を ける γ 特性の変調(切換え)パターンを、液晶パネルの エッジ部が良好な画質で視野角拡大制御を実現すること 小パターンで制御する構成としたことにより、制御によ **歯用することが可能となる。** 

**法を行う液晶表示装置の構成プロック図を示し、図2の** GB独立γ変換回路であり、2は実施の形態1と同様の γ 切換回路であり、31は入力される液晶パネル画楽配 および6の内容に基づいた実施の形態2における駆動方 本液晶表示装置において、1 は実施の形態1と同様のR [0029] (実施の形態2)図2は本発明の請求項5

20

する切換え制御を行い、 γ の変調制御をなすように構成 された視野角適応制御回路であり、4は実施の形態1と り、入力される映像信号稲別に応じて液晶パネルの画案 記列を考慮した最適なパターンで、前記RGB独立 y 変 **換回路 1 に対する γ データ設定と前記 γ 切換回路 2 に対** 別情報と入力ソース種別とその表示領域を示す情報によ 可様の液晶パネルである。

【0030】以上のように構成された液晶表示装置につ いて、図2を用いてその動作を説明する。

いる場合、低輝度に集中している場合のように様々であ 【0031】液晶パネル4に表示する映像信号の映像特 ていることが多くコントラストの高い信号が多い。また 画像の速い動きは比較的少ないと言える。 一方、TVや ーナビゲーション画面のような入力信号の場合は、文字 や線が多く表示され、人力信号のダイナミックレンジが 大きく、信号成分は比較的高輝度もしくは低輝度に偏っ ビデオ信号等の自然画映像信号では逆に中間調に集中し ている場合や、映像シーンによっては高輝度に集中して **敦については、一般に信号ソースの種別に依存するとこ** ろが大きい。例えばパーソナルコンピュータの画面やカ り、画像の動く速さに関しても様々であると言える。

ンを設定するのか、従来例のようにRGBトリオを1単 で、簡易的ながらも有効な変調パターンの使い分けを行 【0032】従って以上のような点を考慮すれば、この ような入力される映像信号ソースの種別に応じて、実施 の形態 1 で示したように R G B 各画素単位で変調パター 位として変調パターンを設定するのかを選択すること うことができることになる。

ーナビゲーション信号入力の場合は、細かな文字や線が **高い倡号が多いため、視野角による階調反転等の画質に** 対する影響は比較的少ない。このような理由から、従来 通りのRGBトリオを1単位として変調を行うパターン [0033] 具体的には、パーソナルコンピュータやカ い。また、ダイナミックレンジが大きくコントラストの 多いため、実施の形態1の変闘パターンを適用すると、 実施の形態3で詳細を説明する偽色の影響を受けやす が適していると考えられる。

色が目立ちにくい、あるいは偽色の発生よりは解像度感 【0034】一方、TV信号やビデオ信号の場合は、動 や滑らかさが比較的優先されるといった考え方ができる ので、この場合は実施の形態1で説明したRGB各画素 きが速い、自然画が多い等といった理由から、比較的偽 単位での変調パターンを設定する方式が適しているとい

合は、液晶パネル画素配列情報を基に実施の形態1で説 【0035】本実施の形態2では、視野角適応制御回路 31に対し入力される入力ソース種別信号により、上記 説明のような判断を行い、パーソナルコンピュータやカ ーナビゲーション信号入力の場合は従来通りにRGBト リオを1単位として変調を行い、TVやビデオ信号の場

特開2003-255908

9

明したような処理を行うように、γ変調パターンを適宜 翌択し、RGB独立γ変換回路1およびγ切換回路2に 【0036】尚、複数画面を表示するシステムにおい はしてγ変調パターンを制御するものである。

て、視野角適応制御回路31に対し入力ソース種別信号 とその表示範囲を示す帽報を与え、各表示画面毎に独立 した制御が出来る様に構成しておけば、2 画面表示機能 **寸き車載TV等においてTV表示とカーナビゲーション** 表示を同時表示する場合の例などにおいて、各々の画像 特性に適した変調パターンで表示することができるよう 01

【0037】また、実施の形態4のように映像特徴検出 単に、偽色の発生が問題となる画像の場合は従来例で示 当路6を備えて、表示する映像信号が偽色の発生よりも 解像度感や滑らかさを重視すべき画像の場合は、実施の ンているようなRGBトリオを1単位とする変調パター ノを実施するように、使い分けを行うことも同様に考え 8態1のRGB各画素単位での変調パターンを実施し、

【0038】以上の説明のように、入力信号ソースの種 引に応じて、変調パターンを適応的に選択することによ り、非常に簡単に映像特性に適応した効果的な視野角拡 **大制御を実現することができる。** 

配列情報とにより、液晶パネル4の画素配列を考慮した 助方法を行う液晶表示装置の構成プロック図を示し、図 3の本液晶表示装置において、1は実施の形態1と同様 のRGB独立γ変換回路であり、2は実施の形態1と同 様の v 切換回路であり、 5 は入力映像信号から偽色の発 うに、前記RGB独立γ変換回路1に対するγデータ設 および8、9の内容に基づいた実施の形態3における駆 生し易い画像部分とその程度を検出する偽色検出回路で あり、32は入力される偽色検出情報と液晶パネル画素 **殷適なパターンでかつ偽色発生部では偽色を低減するよ** 定と前記γ切換回路2に対する切換え制御を行い、γの **変調制御をなすように構成された視野角適応制御回路で** 【0039】 (実施の形態3) 図3は本発明の謝求項7 あり、4は実施の形態1と同様の液晶パネルである。

バランスが崩れるため、原理的に偽色を発生してしまう 【0040】以上のように構成された液晶表示装置につ 【0041】まず、実施の形態1で説明したようにRG B 各画素単位で変調パターンを散定する y 変隅方法の場 合、R G B トリオを一組とする 1 画素当たりでホワイト いて、図3および図8を用いてその動作を説明する。 40

い部分、あるいは映像によっては目立つものの解像収感 の方が優先される部分などがある。一般的には、偽色の 限も目立ちやすい部分としては中間調の細密な文字等が 考えられ、こういった部分については視野角特性として 【0042】しかしながら、この偽色については、画像 の状態により特に目立ちやすい部分と比較的目立ちにく という問題がある。

9

8

応じて特に偽色の発生を抑制したい部分については、図 為色の発生という弊害を抑えるように動作させるもので 【0043】本実施の形態3は、このようなことを考慮 -ンを股近する y 変調方法の場合に、映像信号の状態に B中しに示すように変闘度が小さくなるように抑えるこ し、実施の形態1のようにRGB各画業単位で変調パタ とにより、視野角改善効果については低下するものの、

**単分等を検出し、併せてその程度(変化費)を視野角適** 野角適応制御回路32は、実施の形態1で説明したRG ることを示す信号とその程度を示す信号により、図8の 化量の大きい部分)やインパルス状に信号変化している **心制即同路32に対して出力するようになっている。視** B 各画菜単位で変調パターンを設定する y 変調制御を行 うが、これに加えて、偽色が発生しやすい画像部分であ / 変換回路 1 に対する y データ設定をRGB独立に制御 【0044】よって、偽色検出回路5では入力映像信号 いら、上記のような部分と判断される信号部分を検出す ればよく、具体的には剛像のエッジ部分(入力信号の変 ように変調度制御を行うよう制御がなされ、RGB独立 するものである。

【0045】RGH独立 y 変換回路1をROMテーブル **圷式とする場合は所定のデータテーブルに切換える動作** を行うようにすればよい。

【0046】また、以上の説明では、y 切換回路2の切 同様に可能である。この2つの制御方法の使い分けにつ 枚えパターンの制御については、実施の形態1のRGB 各画素単位で変調するパターン制御と同一とし、視野角 **商応制御回路32で偽色発生部のみyの変調度を抑圧し ーンを制御することにより、偽色発生を削除することも** いては、例えば、前述の文字部のように偽色検出回路5 は、前者の方法で変調度仰圧するといった使い分けが考 て偽色発生を低減するように制御した場合について説明 したが、偽色発生部分において実施の形態2で説明した ように、従来例のようにRGBトリオを1単位として変 **聞パターンで変調するように y 切換回路2の切換えパタ** で検出される偽色発生の度合いが大きい部分は後者の方 **まで完全に削除し、自然画のあまり強くないエッジ部な** どのような偽色発生の度合いがそれ程大きくない部分

【0047】尚、実施の形態5のように信号処理回路8 ション処理を強めに散定するような適応制御も信号処理 は、エッジ強闘のかけ具合を抑制したり、ノイズリダク としての効果が得られこの様な信号処理回路8を含むこ を備え、偽色の発生が問題となるような画像に対して

と施の形態1で説明したRGB各画素単位での変調パタ 【0048】以上の説明のように、本実施の形態3は、

視野角改善効果とこの処理による画質弊審のトレー

ドオフになるという関係にある。

8

てしまう恐れがあ。このように、γの変調度について

ること、もしくは部分的にRGBトリオを1単位の変調 パターンとすることにより、偽色を小さく抑えた良好な **画質で視野角拡大制御を実現することができるものであ** やビルの画像等のような部分において、適応的に変調度 を落として、γ1とγ2の変換データの差異を小さくす **ーンを適用する場合で、偽色が目立ちやすい細かな文字** 

(実施の形態4) 図4は本発明の辯求項10から14の 内容に基づいた実施の形態4における駆動方法を行う液 晶表示装置の構成プロック図を示し、図4の本液晶表示 変換回路であり、2は実施の形態1と同様のγ切換回路 であり、6は入力映像信号から画像の平坦性や高調彼成 7 は入力映像信号の信号階調と映像特徴情報から視野角 **拡大効果の優先度を判断するγ変調度制御判断回路であ** り、33はy変調度制御判断回路7から入力される変闘 パターンを制御して、γの変調制御をなすように構成さ れた視野角適応制御回路であり、4は実施の形態1と同 **度制御信号に応じて前記RGB独立γ変換回路1に対す** る,データ散定の変調度制御と、γ切換回路2の切換え 装置において、1は実施の形態1と同様のRGB独立 γ 分部やエッジ部等を検出する映像特徴検出回路であり、 様の液晶パネルである。

【0049】以上のように構成された液晶表示装置につ いて、図4、図8、図9、図10、図11を用いてその 動作を説明する。

たような偽色を発生したり、あるいは、RGBトリオを 【0050】これまで述べてきたように、本発明のよう に y 特性を時空間方向に変闘することで液晶画案におい て各視角方向のV-T特性が等価的に合成され改善され ることにより、階調反転や白浮き黒潰れ階調特性等の視 野角特性を改善する技術においては、そのヶ特性の変調 度(本発明では、切換えているγ特性γ1とγ2の各階 関における差異の大きさ)がある程度大きい方が視野角 改善効果は高い。しかしながら、その反面、 y 変調によ に、変調パターンによっては実施の形態 1 から 3 で述べ るドット模様(変調パターンの模様)が目立つと同時

1単位とする従来同様の偽色の発生しないパターンであ っても、エッジ部が凸回になり消らかさを失う、描かい 文字がかすれる、細線が点線状になる、平坦部でも例え ば人の肌のような色の部分では凸凹感、ざらつき感が出 【0051】一方、従来例でも示されているように、フ ィールド方向に変調パターンを逆転することによる空間 **変調により、これらのドット模様が目立つことに因る各** 団の弊害は緩和させることができるが、これに伴い視野 角改善効果自体も抑制されてしまう。さらに空間変調に ついては、フリッカという新たな弊害を発生しやすくし るなどといった各種の画質面での弊害がある。

[0052]また、視野角改善は、表示する画像によっ **には、それ程必要ない画像(視野角特性の影響を受けに** くい画像)と非常に効果的な画像とがある。 [0053] このように、画像の状態によって視野角改 これを入力信号の路調によって判断する場合の一例を図 **啓効果の出易い画像とドット弊害の出易い画像がある。** 

大効果の優先度が低い画像(画像部分)が存在するとい (改善する必要がそれ程高くない) 画像つまり視野角拡 (画像) により、視野角特性として問題となる(改善す べき)画像つまり視野角拡大効果の優先度が高い画像 [0054]以上のように、映像信号はその信号状態 (画像部分) と、視野角特性に対し影響の大きくない

東が低い画像部分」もしくは、「弊害が比較的発生し易 めるよう適応制御を行い、逆に「視野角拡大効果の優先 い画像部分」に対しては、図8中bのように変調度を下 [0055] 本実施の形態4はこれらを鑑みて、「視野 角拡大効果の優先度が高い画像部分」もしくは、「弊音 のように変調度を上げる制御をして視野角改善効果を高 げる制御をして画質弊害を抑圧するよう適応制御を行う が比較的発生しにくい画像部分」に対しては、図8中a ものである。

ようにRGB独立γ変換回路1に対するγデータ設定を 制御するものである。この変調度強調抑圧処理の概念図 [0056] 図4で説明すれば、映像特徴検出回路6で れに応じて視野角適応制御回路33で、図8中a、bの を図10に示す。また、このように変調度を制御したと 导られた画像特徴と入力暦号の暗鯛より、γ変繝度制御 判断回路 7 で上記の判断を行い、視野角拡大効果優先度 パラメータを視野角適応制御回路33に対し出力し、こ に示すり特性は、入力データに対する出力データを示し きの具体的なγ特性の一例を図11に示す。尚、図11 に、画質關整用RGB独立 y 回路を別途備えて画質調整 しているシステムにおける変調用 y 回路(R G B独立 y たディジタルy回路の入出力特性を示しており、また、 図11の特性例は、実施の形態5で説明しているよう 変換回路)の特性の一例を示したものである。

[0057]以下に処理の具体例を変調度強調処理と変 調度抑圧処理に分けて説明する。

[0058] はじめに、変調度強調処理を行う場合であ るが、ここでは「視野角拡大効果の優先度が高い画像部 げられる。一般的には、下視角方向からの低輝度域での 分」について一例を説明する。まず、視野角による画像 の劣化として吸も大きな問題とされている階調反転があ 反転や、上視角方向からの高輝度部での反転が問題とさ これらは画像としてはある程度平面的な部分でより目立 れている。これを示した一例が図9中aである。また、 ちやすく問題視される。

[0059] いの倒にしいト図4に堪むいて銀思すれ

8

特用2003-255908

定するようにし、急激な変化を抑えて自然に変調度を変 制御判断回路7での適応制御判断に誤動作があっても適 ば、RGB各入力信号の階調がいずれも前記のような所 て映像特徴検出回路6で所定の期間で平坦性が検出され は、図10の横軸に相当する視野角拡大効果優先度パラ 応制御に伴う激しい変調度変化等の弊害を軽減し、違和 定の低階調域や高階調域に該当する場合や図9中 a で効 た場合等には、γ変調度制御判断回路7において、前記 の「視野角拡大効果の優先度が高い画像部分」に相当す ると判断し、図10の視野角拡大効果優先度パラメータ (横軸)を標準より高く設定する。ここで、重要なこと メータに対してはローパスフィルタを通して連続的に設 化させるようにすることである。これにより、 y 変調度 果が高い階調部分に該当する場合で、かつ、これに加え 感のない制御にすることができる。 9

面に着目してγ変調度制御判断回路7で視野角拡大効果 目すると、例えば蒋い色合いの中間調平坦部等のように・ 効果を必要とするが弊害も発生しやすいような場合もあ り、これらは、適宜総合的に判断して視野角拡大効果優 のほかにも、入力映像信号と映像特徴情報の同様なパラ **唐が比較的発生しにくい画像部分」という側面だけに着** た判断基準により視野角拡大効果優先度パラメータの設 【0060】この強調処理例では、「視野角拡大効果の 曼先度が高い画像部分」について一例を説明したが、こ メータを基にしたこれ以外の判断基準による視野角拡大 また、「弊害が比較的発生しにくい画像部分」という側 優先度パラメータを設定することもできる。但し、「弊 **七度パラメータの設定をする必要がある。また、上記の** 歯調処理例では改善したい視野角特性として階調反転を **角特性の改善項目を重視する場合であれば、それに応じ 重視して適応制御を行う例を示したが、これ以外の視野** 効果優先度パラメータの散定を行うことも考えられる。 定をする必要がある。

ギザのエッジ)に見えてしまうことがあげられる。これ たりすると画像に対する影響が大きい。このような「弊 【0061】つぎに、変調度抑圧処理を行う場合である が、ここでは「弊害が比較的発生し易い画像部分」につ **ハて一例を説明する。弊街の主なものとしてはこれまで** c説明してきたように y 変調によるドット模様が画像の は特に斜めのエッジ部で影響が大きい。 細かい文字がか 中間調のインパルス的信号などは弊害が発生しやすいと **考えられる。また、画像の高周波成分部すなわち細かい 桧柄の画像部分については、ドット模様が画像に重なっ** みで判断するのは多少難しい面があるが一例を図9中も に示す。よって、抑圧処理の場合は映像特徴検出回路 6 エッジ部分で凸凹状になってしまい、 荒いエッジ (ギザ すれたり1ピクセルの細線が点線に見えるのも同様の原 で検出される映像情報を重視して判断することになる。 因によるものである。このように、画像のエッジ部分、 40 20

౼

3

【0 10 5 3】この例について図4に基づいて説明すれば、R G D 各人力信号の所認が加記強調処理における判断に用いた階調ではない婚調域に該当した場合あるいは図9中もで幹事が出易い婚調部分に該当する場合で、かつ、これに加えて映像特徴検出回路6で画像のエッジ部もしくは、所定の期間で信号の馮周彼成分部を検出された以、成品合等には、y 変調仮制御判断回路7において、前記の「弊出が比較的2年上易い。暗像部分」に相当すると判断し、図 1 0 の視野角拡大効果優先度パラメータ (横櫓)を標準とり低く限立する。この場合も、視野角拡大が収級先度パラメータに対してはローパスフィルタを通して連絡的に設定するようにし、急激な変化を抑えて自然に変調度を変化させるようにも、急激な変化を抑えて自然に変調度を変化させるようにする。

し易い両像部分」について一例を説明したが、このほか、 段部分」という側面は必ずしも一致しない場合もあるの **先度パラメータの設定をする必要がある。また、この抑** 広大効果の優先度が低い(視野角拡大効果が小さい)画 际を重視して適応制御を行うことを前提とした弊審抑圧 る場合であれば、それに応じた判断基準により視野角拡 【0064】この仰圧処理例では、「弊害が比較的発生 にも、入力倡号と映像特徴情報の同様なパラメータを基 にしたこれ以外の判断抗弾による視野角拡大効果優先度 **唐が比較的発生し易い画像部分」という側面と「視野角** で、これらは、適宜総合的に判断して視野角拡大効果優 圧処理の例でも主に改善したい視野角特性として階調反 い)両像部分」という側面に着目してγ変調度制御判断 回路7で視野角拡大効果優先度パラメータを設定するこ を示したが、これ以外の視野角特性の改善項目を重視す **野角拡大効果の優先度が低い (視野角拡大効果が小さ** ともできる。但し、前記強調処理の場合と同様に、 パラメータの設定を行うことも考えられる。また、 **大効果優先度パラメータの設定をする必要がある。** 

バが米地ブはハンメーダのなんですったがおいめる。 【0065】尚、本実館の形態4は、実施の形態1および3で説明したようなRGB各画業を1単位とする変調パターンの場合だけでなく、いうまでもなく、従来例のようなRGBトリオを1単位とする変調パターンの場合であっても同様に実施できるものである。

(2007、C) 10以上の協切のように、本実施の形態4は、 利野所の改善をその目的に応じて、画像の特に改造したい 相野所の改善をその目的に応じて、画像の特に改造したい 部分あるいは有効な部分にのみ変調度を上げて観野角改 所効果をあめること、あるいは、目的の親野角改善には 比較的無関係で弊張の方が大きくなってしまうような画 像部分に対しては、整調度を下げて轉移を抑えること を、送れ感無く自然な適応制御で行い効果的な視野角改

[0067] (実施の形態5)図5は本発明の請求項15および16、17の内容に基づいた実施の形態5における駆動方法を行う液晶表示装置の構成プロック図を示し、図5の本液晶表示装置において、1は実施の形態1と同様のR6担立/変換回路であり、2は実施の形態1と同様の9切換回路であり、8は入力映像信号に対し色ゲインおよび色相制御もしくは画質調整用γ変換処理を行うR6B独立自号処理回路であり、34は前記R6B独立γ変換回路1に対するγデータ設定を行うと同時にR6B独立自号処理回路8に対し、教完情報を出力し、γ切換回路2に対するり消みスパターン制御を行って、γ切換回路2に対する切換えパターン制御を行ってγの変調制御をなすように構成された視野角過応制御回路であり、4は実施の形態1と同様の液晶パネルであ

【0068】以上のように構成された液晶表示装置について、図5、図12および図13を用いてその動作を説

明する。

【0069】これまで述べてきたように、このように信号処理によりγ特性を時空間ので親リて視野角特性を改きする方式には、様々な弊害があり視野角改善効果とトレードオフとなっているものが多い。

[0070]本来、視野角特性を改善する(視野角を拡大する)ということは、正面現角方向以外の角度からの現境特性を改善することが目的である。よって、もともと段坏な正面視角方向からの視覚特性は視野角改善処理を解析がy特性を時空間方向に変調する。しかしながら、本技術がy特性を時空間方向に変調することで、液晶画深において各視角方向のV一下特性が等価的に合成され、において各視角方向のV一下特性が等価的に合成され、

人間の眼の積分効果とあいまってトータル的に改善されるという原理からも解るように、yの変調特性(切換える複数のyの特性)によっては、図12中aに示す等価的なγ特性(y1とy2を台成したものに相当する等価的なγ特性の変化によって、正面方向からの視覚特性が未来の特性から異なってしまう場合がある。このような場と、特に中間調の間度をもつやや薄い色の平坦部等において色が郁くなったり、色相がやや変わってしまって見えるといった形で表れてくる。つまり、図12中aのようなy1およびy2を設定したとすると、その合成の等面的yは点線で示したような特性となるが、これが、図12中bの実線に示すような本来(視野角拡大処理をオフした場合)のγ特性と異なることにより、正面程が方向から上記のような弊音が発生してしまう場合が

(0071) 本実施の形態5は、このような場合に、これを循鎖するようにRGB並に信号処理回路8で、色信号のゲインを補正したり色相を補正する、あるいは画質関数用 y 回路で補償するように動作させるものである。[0072] これまでの実施の形態で明らかなように、この弊街についても、変調度が大きいほど影響が大きい

ため、実施の形態4で説明したような変調度制御を行う

斉御師が可能となるものである。

6

*17* 易合はこの変調度を考慮した、各階調毎の補正<u>聞</u>すなわ

あるまた、交通改をもあるため、日本の大きにある。 の 4年間の本来の特性からの変化型(この場合、本来 の 4年性からどの方向に変化したかにより、補圧方向が 決まる)により、色信号のゲインを補正する方向に補償 するよう映像信号処理を行う。つまり、図 12 中 b o A に相当する階調部分の色信号のゲインは下げる方向に 3 に相当する階調部分の色信号のゲインは下げる方向に 3 に相当する階調部分の色信号のゲインは下げる方向に 3 に相当する階調部分の色信号のゲインは下げる方向に 5 に相当する階調部分の色信号のゲインは下げる方向に 5 に相当する階調部分の色信号のゲインは下げる方向に 5 に相当する階間を行う。図 12 中 b で示す本来の y との差異に ういては、変調特性 y 1、 y 2 を設定する際に算出でき るので、これにより R G 独立信号処理回路 8 で名略調 ごとに変調度を考慮した補正をかけることが可能であ 【のの73】また、色相については、本技術が視野角特性のRGB色シフト特性を持っていることに対応し、RGB各倡号で独立のγ変調制御を行うことを基本にしていることに起因して、変調度がRGBで異なる場合に同様の理由による色相変化が発生する場合がある。この場像や選にRGB個々に本来のγ特性との差異から補償することができ、色相の変化を抑制することができ

[0074] ここで重要なことは、本実施の形態5で示した補償については、あまり過度に行うと本来のγ整調による視野角改善の目的と効果が増れてしまうので、適度な範囲で行うよう考慮が必要なことである。

[0075] 尚、図5では入力映像信号としてRGB信号としてRGB信号が入力される場合を示しているが、Y色差信号が入力され色信号処理部でこのような処理を行うことも同様に考えられる。

【0076】次に、同様の課題に対する別の解決手段として、RGB並立信号処理回路8に(γ変調用の)前記RGB独立γ変換回路1とは別に、画質調整用RGB独立γ変換向路を備えて、画質調整用の、変換特性を調整することにより同様の効果を得る処理も考えられる。この場合は、図12中もがγ特性そのものであるので、画質調整用 y回路ではこれを補正するように図13のように削御すればよい。この画質調整用ッについてもγ特性をRGBでBで製造を設定にできるよう構成する必要があり、γ変調特性がRGBでBで表よう構成することができる。この場合は原域については、あまり過度に行うと本来のγ変調による視野角改善の目的と効果が崩れてしまうので、適度な範囲で行うよう考慮が必要である。

【0077】さらに、この例のように画質調整用ヶ回路をγ変調用の1回路とは別に持つことは、本実施の形態5で説明している課題に対してだけでなく、このような信号処理によりγ特性を時空間変調して視野角特性を改確する方式を容易に実現する構成としても有効である。すなわち、γ変調用のγ回路をオフ(γ=1の設定で変調を行わない)としておいた状態で、画質調整用ヶ回路でトータルシステムの画質を開発する(画作りを行う)

特開2003-255908 18 御棚成にしておいて、視野角改善制御を行う場

9

ような制御構成にしておいて、視野角改善制御を行う場合は、変調用 y 回路(R G B 独立 y 変換回路)では本来の y 特性を変えないように変調時の合成 y ができるだけ y = 1. 0 となるように制御することを基本制御方法にしておく。このような制成としておくことで、視野角改善時の y の変調データを設定する場合についても、画質に関して考慮する必要がなく設定しやすく、本実施の形態の補償についても図 13のように補償肌を算出しやす

10 [0078]以上の説明のように、本実施の形態5では、正面視角方向からの画質を、本来の画質から大きく変化させることなく良好な表示を行うことができ、遠和感のない、視野角改善を行うことが可能となる。

[0079]

【発明の効果】以上の説明から明らかなように本発明によれば、このような信号処理や駆動の制御によって視野角特性の设备を図る技術において、変調パターンによるドット模様を最小化することで目立ちにくくすることができ、エッジ部を滑らかに改善して文字や線のかすれたついても低減することにより解像度感を改善し、これに伴う偽色等の弊母も効果的に抑制して見栄えの良好な画質とすることが可能となる。これにより、より解像度の低い液晶パネルにおいても、このような技術を適用することができるようになる。さらに、表示する映像信号の特性に最適化させて変調パターンを使い分けることにより、入力がビデオやTV信号であってもコンピュータ画像やカーナビ画像信号であっても、それぞれ効果的に使用できるようになる。

[0080]また、視野角改善効果とその弊害について、表示画像の特徴や状態に応じて適応的に自然に変調度を変化させることで、適応処理による悪影響が少なく視野角拡大処理に伴う画質劣化等の勢替を知えた効果的

な視野り拡大制御を実現することができる。 【0081】さらに、y特性の変調状態によって発生する、正面視角方向からの色の違さや色相や路闘特性等の画質変化を低く抑え、処理の有無による遊和感の少ない良好な画質で視野角拡大制御を行うことができる。

【図面の簡単な説明】 【図1】 本発明の実施の形態1における駆動方法を行 40 う液晶表示装置の構成プロック図である。【図2】 本発明の実施の形態2における駆動方法を行う液晶表示装置の構成プロック図である。

【図3】 本発明の実施の形態3における駆動方法を行う液晶表示装置の構成プロック図である。

【図4】 本発明の実施の形態4における駆動方法を行る発表示装置の構成プロック図である。

の保証ならな課されませ、エン・ロッちので 【図5】 本発明の実施の形態5における駆動方法を行う発品表示装置の構成プロック図である。

【図6】 本発明の実施の形態1における駆動方法を行う液晶表示装置の構成プロック図である。

田田/4小田駅田外店県 一事

RGB独立下変換回路

人力映像個塔(RGB)

[ 図

γ の変調による γ 特性の変化の一例を示す特性図であ

変調度強調抑圧処理の概念図である。

図らむる。

出さる

[図16]

化さ/音楽

RGB数式 7 数衡回路

人力映像信号(RGB)

[図2]

-15-

-11-

特開2003-255908

(15)

特開2003-255908

Ξ

画質調整用γにおける補償の一例を示す特性図である。

【図7】 本発明の実施の形態1から3における駆動方

例を示す模式図である。

図である。

[図13]

PATA PATA

-14-

-13-

ドターム(参考) 2H093 NA51 NC11 NC41 ND01 ND04 ND06 ND06 ND07 ND08 ND10 ND13

NEDA NFOS 5C006 AAO1 AA14 AA16 AA17 AA22 AC11 AC28 AF44 AF45 AF46 AF51 AF53 AF85 BB15 BC16 BF07 BF08 BF14 BF21 BF24 BF27 FA07 FA23 FA25 FA29 FA31 FA51 FA55 FA56 5C060 DA01 HB09 HB23 HB26 HC16 JA00 JA04

5C080 AA10 8B05 CC03 DD02 DD05 DD06 DD12 DD28 EE01 EE19 EE29 EE30 FF11 FF12 GG07 GG08 GG12 JJ05 JJ05 KK02 KK07 KK23 KK43

-15-